

## **Turnierbestimmungen für das Hallenturnier der SG Rot Weiss Frankfurt am 09.02.2019**

- 1. Tore dürfen auch aus der eigenen Hälfte erzielt werden. Es wird auf 5 mal 2 Meter Tore gespielt.**
- 2. Alle Freistöße sind indirekt auszuführen. Torwartabschläge/-abwürfe müssen von einem Spieler berührt werden, bevor sie die Mittellinie überqueren.  
Aus dem Spiel heraus darf der Torwart den Ball über die Mittellinie schießen, wenn er den Ball vorher nicht mit den Händen kontrollierte.**
- 3. Es gilt die Rückpassregel. Der Torhüter darf seinen Strafraum bis zur Mittellinie verlassen.**
- 4. Die Mannschaften werden gebeten, sich mindestens 45 Minuten vor ihrem ersten Spiel bei der Turnierleitung zu melden. Die Betreuer erhalten bei der Turnierleitung einen Spielberichtsbogen.**
- 5. Gespielt wird mit 4 Feldspielern und 1 Torwart. Auf dem Spielbericht dürfen bis zu 12 Spieler eingetragen werden.  
Spielberechtigt sind alle Spieler der Jahrgänge 2004/2005 und jünger. Ältere Jahrgänge sind nicht spielberechtigt.**
- 6. Es wird in den Vorrunden jeweils in 2 Gruppen gespielt. Bei Punktgleichheit entscheidet die Tordifferenz. Ist sie gleich, entscheiden die geschossenen Tore.  
Falls diese identisch sind, entscheidet der direkte Vergleich. Besteht auch hier Gleichheit, so entscheidet (genau so in der KO-Runde) ein 9 Meterstechen mit jeweils 3 Spielern der betroffenen Mannschaften.  
Sollte nach den drei Schützen kein Sieger feststehen, schießen jeweils NEUE Schützen im 1:1 Vergleich, bis ein Sieger ermittelt ist.**
- 7. Die Halle darf nur mit entsprechenden Hallenturnschuhen betreten werden.**
- 8. Die SG Rot Weiss Frankfurt bittet um Verständnis, wenn er keinerlei Haftung für abhanden gekommene Gegenstände und Wertsachen der teilnehmenden Spieler und Betreuer übernehmen kann.**
- 9. Bei auftretenden Streitfragen während des Turniers, entscheidet die Turnierleitung.**
- 10. Für Speisen und Getränke zu fairen Preisen wird reichlich gesorgt sein.**

**Mit sportlichen Grüßen  
Daniel Medvidovic -  
SG Rot Weiss Frankfurt**